



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS, NATURAIS E DA SAÚDE
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO

Plano de Ensino

Universidade Federal do Espírito Santo

Campus de Alegre

Curso: Sistemas de Informação - Bacharelado - Alegre

Departamento Responsável: Departamento de Computação

Data de Aprovação (Art. nº 91): 15/07/2026

DOCENTE PRINCIPAL : GERALDO REGIS MAURI

Matrícula: 1546783

Qualificação / link para o Currículo Lattes: <http://lattes.cnpq.br/7870111209439581>

Disciplina: OTIMIZAÇÃO LINEAR

Código: COM10131

Período: 2026 / 2

Turma: SI1

Pré-requisito:

Carga Horária Semestral: 60

Disciplina: MPA06855 - ÁLGEBRA LINEAR

Disciplina: COM06992 - ESTRUTURAS DE DADOS I

Distribuição da Carga Horária Semestral

Créditos: 3	Teórica	Exercício	Laboratório	Extensão
	45	0	15	

Ementa:

Formulação de programas lineares. Solução gráfica. Modelos tradicionais de PL. Método simplex. Geometria do método simplex. Dualidade. Análise de sensibilidade. Introdução à otimização. Programação Linear Inteira e Mista. Uso de pacotes computacionais.

Objetivos Específicos:

Ter uma visão geral do processo de representação de problemas reais por meio de formulações matemáticas lineares. Resolver problemas por meio de técnicas de otimização baseadas em programação linear. Formular e solucionar modelos matemáticos lineares referentes a problemas de otimização combinatória.

Conteúdo Programático:

Unidade 1 - Introdução à Pesquisa Operacional

- 1.1 - Origem, natureza e impacto da PO
- 1.2 - Conceitos básicos
- 1.3 - Noções básicas de representação matemática
- 1.4 - Principais áreas de aplicação: exemplos, métodos e técnicas

Unidade 2 - Modelos de Programação Linear

- 2.1 - Definição e características dos problemas
- 2.2 - Coleta de dados
- 2.3 - Forma algébrica, padrão e canônica
- 2.4 - Representação matricial
- 2.5 - Operações elementares
- 2.6 - Passos para modelagem
- 2.7 - Exemplos

Unidade 3 - Solução Gráfica

- 3.1 - Representação gráfica
- 3.2 - Região viável e pontos extremos
- 3.3 - Método de solução
- 3.4 - Tipos de solução
- 3.5 - Espaço de soluções

Unidade 4 - Método Simplex

- 4.1 - Fundamentos teóricos
- 4.2 - Soluções básicas, variáveis básicas e variáveis não-básicas
- 4.3 - Noções do algoritmo
- 4.4 - Condições de otimalidade

- 4.5 - Forma Tabular - Tableau
- 4.6 - Obtenção de bases iniciais
 - 4.6.1 - Variáveis artificiais
 - 4.6.2 - Método das duas fases
 - 4.6.3 - Método do "big M"
- 4.7 - Degeneração e ciclagem

Unidade 5 - Uso de Pacotes Computacionais

- 5.1 - Principais solvers
- 5.2 - Resolução de problemas utilizando solvers
- 5.3 - Implementação de algoritmos em C/C++ com chamadas ao solver CPLEX

Unidade 6 - Dualidade

- 6.1 - Construção do problema dual
- 6.2 - Relação primal-dual
- 6.3 - Noção de limites
- 6.4 - Interpretação econômica
- 6.5 - Método dual do simplex

Unidade 7 - Análise de Sensibilidade

- 7.1 - Alterações no vetor de custos
- 7.2 - Alterações no vetor de recursos
- 7.3 - Alterações na matriz de restrições
- 7.4 - Acréscimo e retirada de uma variável
- 7.5 - Acréscimo e retirada de uma restrição

Unidade 8 - Programação Linear Inteira e Mista

- 8.1 - Conceitos, características e aplicações
- 8.2 - Branch-and-bound

Unidade 9 - Modelos Tradicionais de PL

- 9.1 - Problema da mochila
- 9.2 - Problemas de cobertura e localização
- 9.3 - Problema do caixeiro viajante
- 9.4 - Problemas de roteamento de veículos

Metodologia:

A metodologia de ensino será baseada na exposição de aulas teóricas e aplicação de listas de exercícios, com a finalidade de dirigir o conteúdo programático. Além disso, aulas práticas serão ministradas nos laboratórios de informática com o intuito de aplicar os conceitos estudados por meio de aplicações práticas.

Como meios didáticos, serão utilizados: projetor multimídia (datashow), para exposição de conteúdos teóricos, quadro branco e pincel, para explanação e ilustração de pontos-chaves referentes a cada assunto, e softwares em laboratório, para aplicação prática e resolução de exercícios.

Critérios / Processo de avaliação da Aprendizagem :

- Serão aplicadas no mínimo duas avaliações, podendo ser provas teóricas e/ou trabalhos práticos.
- Será considerado aprovado e dispensado da prova final o aluno que obtiver média igual ou superior a 70% da nota total.
- Caso contrário o aluno deverá realizar a prova final.
- Em ambos os casos será considerada a frequência do aluno às aulas, conforme o regimento da instituição.

Bibliografia básica:

Bazaraa, N.; Jarvis, J.; Sherali, H.; Linear Programming and Network Flows. 3ed, Ed. Wiley Interscience, 2010. ISBN: 9780470462720.

Goldbarg, M. C.; Luna, H. P. L.; Otimização Combinatória e Programação Linear: Modelos e Algoritmos. 2ed, Ed. Campus/Elsevier, 2005. ISBN: 9788535215205.

ARENALES, M; ARMENTANO, V. A.; MORABITO, R.; YANASSE, H. H.; Pesquisa operacional. 1ed, Elsevier, 2007. ISBN: 9788535214543.

Bibliografia complementar:

HILLIER, F. S.; LIEBERMAN, G. J.; Introdução à Pesquisa Operacional. 8ed, Bookman, 2006. ISBN: 9788563308030.

PRADO, D. S.; Programação Linear. 5ed., INDG, 2007. ISBN: 9788598254456.

LUENBERGER, D. G.; YINYU, Y. E.; Linear and Nonlinear Programming. 3ed, Ed. Springer, 2008. ISBN: 9780387745022.

Cronograma:

Observação:

